**Структура ВКР**

**Организация корпоративного обучения педагогов работе в табличном процессоре Excel с применением элементов геймификации**

* Введение
* Глава 1. Методические аспекты корпоративной подготовки педагогов
  + 1.1. Применение электронных таблиц в образовательном процессе
  + 1.2. Внедрение геймификации в корпоративное обучение
  + 1.3. Анализ содержания существующих программ повышения квалификации по работе в офисных пакетах
  + 1.4. Анализ потребности в реализации программы повышения квалификации
* Глава 2. Повышение квалификации преподавателей в области применения Excel
  + 2.1. Разработка игры по обучению Excel
  + 2.2. Разработка дополнительной профессиональной программы повышения квалификации с элементами геймификации
* Выводы
* Список источников
* Приложение